

Pressemitteilung

Howl

Neuer Trailer zu Howl fokussiert den einzigartigen Artstyle des Taktik-Märchens

Düsseldorf, 26. Oktober 2023 – Der Düsseldorfer Videospielentwickler- und -Publisher astragon Entertainment und das Wiener Entwicklerstudio Mi'pu'mi Games veröffentlichen heute einen brandneuen Trailer zum rundenbasierten Abenteuer **Howl**. Der Trailer beleuchtet den einzigartigen grafischen Stil des Spiels, „Living Ink“ genannt. Der Stil malt die Spielwelt während man spielt und erweckt sie künstlerisch zum Leben. Dank des Effekts der verlaufenden und wabernden Farben wirken die Umgebungen stets dynamisch.

Der „The Art of Living Ink“ Trailer ist hier verfügbar:

https://www.youtube.com/watch?v=18BR1VWY_aU

Das taktisch-narrative Märchen, in dem Spieler:innen die Welt von einer Plage, dem namensgebenden „Howl“, befreien müssen, wird 2023 für Nintendo Switch™ und PC erscheinen. PlayStation®5 und Xbox Series X|S werden 2024 folgen. Eine Demo-Version ist bereits für [PC auf Steam](#) verfügbar.

Über Mi'pu'mi & Howl:

In den letzten zehn Jahren hatte Mi'pu'mi das Privileg, globale AAA-Produktionen sowie Franchises von Kunden wie Io-Interactive, Remedy Entertainment, Ubisoft, MachineGames & Red Bull zu unterstützen. Mit **Howl** entwickeln sie ein rundenbasiertes, taktisch-narratives Abenteuer, das in einer mittelalterlichen Fantasy-Welt angesiedelt ist. Die Spieler:innen müssen als gehörlose Prophetin ihre Waffen und ihren Verstand einsetzen, um in einer Welt

zu überleben, die von einer akustischen Seuche heimgesucht wird und die Menschen in Wölfe verwandelt. Jeder Schritt muss gut vorausgeplant werden, um die Widersacher auszumanövrieren.

Die Grafik von **Howl** wird durch "Living Ink" erzeugt, einem fließenden, künstlerischen Artstyle, der die Geschichte während des Spiels illustriert. Spieler:innen bahnen sich ihren Weg durch eine düstere Märchenwelt, kämpfen und gestalten, um das Land von der Seuche zu befreien.

Spielefeatures:

- **Taktisches Vorgehen:** Spieler:innen müssen den Aktionen der Gegner immer einen Schritt voraus sein, um in den rundenbasierten Kämpfen bestehen zu können. Eine falsche Entscheidung kann die Heldin in gefährliche Situationen bringen und es steht viel auf dem Spiel.
- **Einzigartiger Grafikstil:** Durch „Living Ink“ wird die wunderschöne Märchenwelt dynamisch illustriert.
- **Freischaltbare Skills:** Neue Fähigkeiten können freigeschaltet und verbessert werden, um dem Gegner stets ebenbürtig zu bleiben.
- **Umfangreich:** 60 Level in vier Kapiteln warten darauf, vom Bösen befreit zu werden.

Howl wird 2023 für Nintendo Switch™ und PC erscheinen. PlayStation®5 und Xbox Series X|S werden 2024 folgen.

PlayStation Family Mark®, "PlayStation", "PlayStation®5", "PS5 logo", and "PS5" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Microsoft, the Xbox Sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, and Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S are trademarks of the Microsoft group of companies. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. All rights reserved. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.

Pressekontakt:

André Hecker

Senior PR Manager

E-Mail: a.hecker@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 1998) ist eine Tochtergesellschaft der [Team17 Group PLC](#) und gehört zu den führenden deutschen Entwicklern und Games-Publishern anspruchsvoller Working Simulation Games mit einem Fokus auf gewaltfreies kooperatives Gameplay in äußerst detaillierten, technischen und realistischen Spielumgebungen. Seit 2023 ist [Independent Arts](#)

[Software](#) eine Tochtergesellschaft von astragon Entertainment. Das deutsche Entwicklerstudio produziert bereits seit über 30 Jahren kommerzielle Spielesoftware verschiedener Genres.

Zu den international bekannten IPs der astragon Entertainment GmbH zählen Bau-Simulator, Bus-Simulator, Police Simulator: Patrol Officers und Firefighting-Simulator. Der Vertrieb hochwertiger Lizenz- und Distributionsprodukte wie der Landwirtschafts-Simulator und SnowRunner runden das interessante Sortiment ab. astragon Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über Mi'pu'mi Games GmbH

Mi'pu'mi Games, gegründet 2009, ist ein unabhängiger Entwickler, ein Multiplattform- und Multiprojekt-Studio mit Sitz in Wien. Das Studio besteht aus einem Team von Branchenveteranen, das von einem ambitionierten Team junger Talente unterstützt wird, die Experten auf ihrem Gebiet sind und alle Aspekte der Spieleproduktion abdecken. In den letzten zehn Jahren hatte Mi'pu'mi das Privileg, globale AAA-Produktionen sowie Franchises von Kunden wie Io-Interactive, Remedy Entertainment, Ubisoft, MachineGames & Red Bull zu unterstützen. Mit dieser internationalen Erfahrung hat das Studio seine eigene gefeierte Original-IP The Lion's Song veröffentlicht, ein episodisches Abenteuerspiel, das im Österreich des frühen 20. Jahrhunderts verankert ist. Mehr Informationen unter www.mipumi.com.

